Сохранить во внутреннюю память

data="my Info to save";

try {

FileOutputStream fOut = openFileOutput(file,MODE\_WORLD\_READABLE);

fOut.write(data.getBytes());

fOut.close();

Toast.makeText(getBaseContext(),"file saved",Toast.LENGTH\_SHORT).show();

}

catch (Exception e) {

// TODO Auto-generated catch block

e.printStackTrace();

}

Чтение из внутреннего хранилища

try {

FileInputStream fin = openFileInput(file);

int c;

String temp="";

while( (c = fin.read()) != -1){

temp = temp + Character.toString((char)c);

}

tv.setText(temp);

Toast.makeText(getBaseContext(),"file read",Toast.LENGTH\_SHORT).show();

}

catch(Exception e){

}

0

Используйте приведенный ниже код для записи файла во внутреннее хранилище

EDIT: добавлено e.printStackTrace();, чтобы поймать блок как напоминание о хорошей практике и разрешениях.

public void wrtieFileOnInternalStorage(Context mcoContext,String sFileName, String sBody){

File file = new File(mcoContext.getFilesDir(),"mydir");

if(!file.exists()){

file.mkdir();

}

try{

File gpxfile = new File(file, sFileName);

FileWriter writer = new FileWriter(gpxfile);

writer.append(sBody);

writer.flush();

writer.close();

}catch (Exception e){

e.printStackTrace();

}

}

И не забудьте добавить запись внешнего хранилища и разрешения чтения в манифесте:

<uses-permission android:name="android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE" />

<uses-permission android:name="android.permission.READ\_EXTERNAL\_STORAGE" />